

MOOC

« L'écoute en jeu(x) : une introduction à la musicologie »

Projet porté par le département
Musique et arts du spectacle
de l'Université d'Evry-val-d'Essonne



Contexte



- Absence presque totale de MOOC consacrés à la musique
- Relative nouveauté des MOOC en « humanités »
- Volonté et motivation des collègues du département Musique et arts du spectacle de l'UEVE et du SAUN
- Portée d'entrée naturelle : l'écoute musicale

La réalisation du projet



- Vulgarisation possible via les outils numériques et la vidéo, accessibilité de la musique en *streaming*
- Coopération entre l'UEVE, porteuse du projet, et le département d'histoire de l'UVSQ : relation histoire culturelle / musicologie
- Volonté d'ouverture très large : géographique, chronologique, stylistique...
- Réalisation : printemps 2017-automne 2018
- Diffusion du 23/10/2018 au 07/12/2018, et jusqu'au 01/02/2019
- Inscriptions encore possibles sur FUN !

Résultats et perspectives



- 5000 inscrits
- Retour direct des étudiants du département
- Journée de restitution le 07/12
- Deuxième session envisagée en 2020

